

Nezapomeňte nám přinést čestné prohlášení o bezinfekčnosti podepsané zákonným zástupcem. Dále nezapomeňte, že v případě, že k sobě budete blíž jak dva metry, stále platí povinnost nosit roušky!

U dvou přesunů by se časově vyplatilo použít MHD, ale pokud vás rodiče do MHD ještě nepustí, nevěste hlavu, vše je v docházkové vzdálenosti a vzhledem k tomu, že je sobota, tak ta časová ztráta pouze při peším přesouvání bude minimální.

Jak to bude probíhat?

- Každý tým na startu obdrží startovací šifru, plánek oblasti, plánek mhd, tato pravidla a šifrovací pomůcky.
- Vítězí tým, jenž dorazí do cíle v nejkratším celkovém čase.
- Soutěží se ve dvou kategoriích: nižší gymnázium a vyšší gymnázium.
- Když si tým neví rady, může zavolat organizátorům o nápovědu. Do telefonu ohlásí jméno týmu, komunikační heslo, které najde ve startovní obálce, a šifru, s kterou zrovna zápasí.
- Ke každé šifře jsou dvě nápovědy: první - naučovací, druhá - skoro návod na luštění. Za každé použití telefonické nápovědy se k celkovému času týmu přičte 45 minut.
- Pokud ani po obdržení druhé nápovědy nejste schopni šifru vyluštit, zavolejte si ještě jednou o telefonickou nápovědu - tato zahrnuje detailní vysvětlení postupu luštění a přičtení dalších 30 minut k času týmu.
- Splněním každého vedlejšího úkolu se od času týmu odečte 15 minut.
- Za každé neprojité stanoviště v 17:00 se přičte 150 minut. Pokud v 16:30 nebudete vědět, jak dál, volejte organizátorům, sdělíme vám místo setkání.
- Text psaný kurzívou nikdy neobsahuje šifru (to bude příběh).
- V případných pravopisných chybách či nepřesnostech v tisku šifru také nehledejte.

Průběh hry

- 8:40 -- Na startu (u rybníčku blízko Park Café Strážkov) se začínají scházet týmy, dostávají startovní balíčky, nikdo nic neotevívá, dokud nedostane pokyn.
- 9:00 -- Týmy otevírají první obálku se šifrou, zde vyluští polohu dalšího stanoviště.
- Tým přichází na nové stanoviště, zde nachází obálku se šifrou, vezme si z obálky **dvě kopie šifry** a přesouvá se pryč od stanoviště (jednak aby nenapovídal ostatním týmům jeho přesnou polohu a jednak musíme dodržovat bezpečností předpisy stanovené vládou), luští novou šifru.
- Tým si pročítá přiložený příběh, protože se v něm ukrývá upřesnitko místa, kde je obálka se šifrou.
- Celková trasa má asi 10,5 km, záleží samozřejmě na tom, zda týmy volí trasu optimálně.
- Mezi žádnými dvěma stanovišti není vzdálenost větší než dva a půl kilometru vzdušnou čarou, všechna stanoviště jsou na území, které je zobrazené na mapě vložené do startovního balíčku.
- Zvažte, jestli je mezi konkrétními stanovišti výhodné použít mhd, nebo bude rychlejší část překonat pěšky. Někdy vám mhd ušetří čas, jindy se vám to opravdu nevyplatí.
- Týmy průběžně přicházejí do cíle, tam odevzdávají potvrzení o splnění vedlejších úkolů a obdrží bonusovou šifru.
- 16:30 -- Hra je ukončena, týmy na trase se dozívají polohu cíle.
- 17:00 -- Všechny týmy jsou v cíli, probíhá vyhlášení vítězů.

Pravidla hry

- Hrajeme fér -- nehledáme skuliny v pravidlech, nesnažíme se vyhrát nečestně.
- Je zakázáno porušovat zákony ČR, zejména vstupovat na soukromé pozemky.
- Také je zakázáno sdužovat se bez roušek ve větších skupinách, nechceme mít problémy s policií ani konflikty s ostatními obyvateli Prahy.
- Je zakázáno požívat alkohol a další omamné látky.
- Je zakázáno sledovat ostatní týmy, případně se jimi nechat dovést na další stanoviště, vyměňovat si s nimi informace apod.
- Šifry luštěte v bezpečné vzdálenosti od ostatních týmů
- K přesunům je možné používat pouze vlastní nohy a MHD. (Tzn. zejména žádná kola, koloběžky, brusle a automobily.)
- Při luštění se můžete zeptat kolemjdoucích nebo přítele na telefonu na faktické informace (kolik je 3+3, kdo je autorem české hymny, kudy se dostaneme k metru apod.), nesmí však přímo pomáhat luštit šifru.
- Na stanovišti je zakázáno jakkoliv manipulovat s obálkou se šiframi.
- Používání mobilních telefonů při luštění je povoleno a doporučeno, zejména pro vyhledávání faktických informací, navigaci na další stanoviště nebo získáním nápovědy.

Doporučené vybavení

- jídlo, pití a sladkosti na celý den
- bunda nebo pláštěnka pro případ deště - podle aktuální předpovědi má být odpoledne 18 stupňů, polojasno, ale pršet nemá
- pevná obuv
- propiska, tužka, poznámkový blok (mohou se hodit čtverečky)
- pastelky/zvýrazňovače, pravítko, nůžky, izolepa (stačí jednou do týmu)
- karimatka/něco na sezení - bude se vám luštit příjemněji
- šifrovací pomůcky (<http://chlyftym.cz/pomucky/>), jeden výtisk obdržíte na startu
- mapa (ideálně aplikace mapy.cz), ale asi vystačíte i s papírovou mapou Prahy
- nabitý telefon, powerbanka - nápovědy k šifráům budou probíhat telefonickou formou
- dobrá nálada

Jak přistupovat k šifráům

- Je úplně normální, že dostanete šifru do ruky a nevíte, co s ní dělat.
- Jako první se zkuste podívat, jestli je na ní něco zvláštního, nápadného, něco, co by byla moc velká náhoda, kdyby se stalo omylem.
- Zkuste spočítat různé věci, počty písmen, symbolů a podobně. (Často se objevují kombinace šesti prvků? Mohl by to být Braille. Každá věta má 26 písmen, stejně jako abeceda? To nemůže být náhoda, atd.)
- Zkoušejte různé věci, třeba něco vyjde.
- Ne každá šifra vyžaduje pro úspěšné vyřešení použití šifrovacích pomůcek.
- Nevzdávejte to moc brzy a neberte nápovědu hned, naopak se ale zbytečně netrapte a když jste zaseklí, popostrčte se nápovědou dál. Loni i vítězný tým používal nápovědy.
- Šifry vždy využívají 26 písmen anglické abecedy, diakritika se v šifráách nevyskytuje.
- Rozdělte si dobře práci -- při luštění může každý člen týmu zkoušet něco jiného, v průběhu celé hry můžete mít rozděleno, kdo naviguje na další stanoviště, kdo nosí již vyluštěné šifry, atd.
- Ve hře je celkem 7 šifer + jedna bonusová v cíli. Pokud vidíte, že nestíháte, berte si dříve nápovědy, ať se dostanete ve hře co nejdál. (A ideálně v 17:00 do cíle.)

Kontakt na organizátory

- V případě neočekávané situace (nejsem si jistý, kam po vyluštění vlastně jít, deset minut marně na místě hledám obálku se šiframi, obálka tam je, ale nejsou v ní šifry, stal se úraz, ...) se obraťte na organizátory (čísla si uložte do telefonu): Můžete volat, případně psát do aplikace whatsapp - kdybychom neodpovídali, zavolejte. U každé šifry bude napsané, kdo ji tvořil a komu máte volat o nápovědu.
 - **Lucka: 608 422 084**
 - **Radek: 732 101 037**
 - **Terka: 774 484 706**